



ASCA Farm Trials

Schafe & Enten
Sheep & Ducks

open & advanced

am / on

13. Juni 2018 / June, 13, 2018

Sanktionierung beantragt / Sanctioning Pending

Richter/Judge: Jan Wesen & Maarten Walter, Trial 1 und Trial 2

Veranstalter/ Organizer: WEWASC e.V.

Ort/Location: Haibacherstr. 118, 63768 Hösbach, Germany

Course Director:

Sandra Zilch
Haibacherstr. 118
63768 Hösbach
Germany
+49 (0) 160 6116532
sandrazilch@sbarlaussies.de

Trial Secretary:

Sandra Zilch / Stephan Hischier
Haibacherstr. 118
63768 Hösbach
Germany
+49 (0) 160 6116532
sandrazilch@sbarlaussies.de

Anmeldungen schicken an Trial Secretary! / [please send entries to the trial secretary!](#)

Parcourbesprechung: 8:30 Uhr / [Begin is 8:30 o'clock](#)

- 10 Schafe pro run/[10 sheep per run](#), 10 Enten pro run/[10 ducks per run](#),

- 9 runs pro Tierart und pro Richter möglich / 9 runs possible per class of stock and per judge
- Es wird kein Hund zum stellen verwendet /No set out dog is used
- Runorder wird vor dem Trial ausgelost / runorder will be drawn before the trial
- Hündinnen in Hitze müssen vom Trialkurs ferngehalten werden und laufen zum Schluß aller runs/ females in heat have to kept away from the trial course until the run and run last of all runs

Schafe / Sheep

- 10 Schafe pro run/10 sheep per run
- 9 runs möglich / 9 runs possible
- Es wird kein Hund zum stellen verwendet /No set out dog is used
- Runorder wird vor dem Trial ausgelost / runorder will be drawn before the trial
- Hündinnen in Hitze müssen vom Trialkurs ferngehalten werden und laufen zum Schluß aller runs/ females in heat have to kept away from the trial course until the run and run last of all runs

Aufgabenstellung /tasks

Task	Possible score	Deductions	Points Earned
<p>Sort 10 Schafe im take pen, 5 Schafe, davon 3 markiert, in Arena 1 aussortieren; <u>beginnt</u> wenn Tor 1 zum take pen geöffnet wird; <u>endet</u> wenn Tor 1 zum take pen geschlossen wird. 10 sheep in take pen, sort out 5 sheep, 3 marked into arena; <u>starts</u> when gate 1 is opened, <u>ends</u> when gate 1 is closed.</p>	25		
<p>Location Specific Task #1 Schafe durch das Tor 2 in die mittlere Arena und über Brücke in die Entenarena bringen; <u>beginnt</u> wenn Schafe von Tor 1 aufgenommen werden; <u>endet</u> wenn Arena Tür 7 geschlossen wird. (OPEN: FETCH/ ADVANCED: DRIVE) Bring sheep through gate 2 into middle arena and over bridge into duckarena; <u>starts</u> when sheep are taken from gate 1, <u>ends</u> when arena door 7 is closed. (open fetch/ advanced drive)</p>	20		

<p>Gather 5 Schafe aus dem Take Pen in die Arena 1 auspferchen und am Tor zum Stillstand bringen Outrun/Lift/Fetch (OPEN: 45 m; ADVANCED: 60 m); <u>beginnt</u> wenn Hund gesendet wird, <u>endet</u> wenn Schafe beim Handler stehen OPEN: handler kann den Hund mit zum Startpfosten nehmen ADVANCED: handler lässt den Hund bei den Schafen und ruft ihn ab wenn er/sie am Startpfosten angekommen ist. Take 5 sheep from the take pen into the Arena 1 and settle sheep. outrun/lift/fetch (OPEN: 150 feet; ADVANCED: 200 feet) ; <u>starts</u> when dog is sent, <u>ends</u> when sheep are at the handlers feet OPEN: handler can take dog with him to startpole; ADVANCED: dog needs to stay close to sheep and is called to handler when he/she has reached startpole</p>	20		
<p>Location Specific Task #2 5 Schafe durch Tor 2 aus der Arena lassen und in den Hänger bringen; <u>beginnt</u> wenn Tor 2 geöffnet wird, <u>endet</u> wenn Hänger geschlossen ist. OPEN: welche Schafe egal; ADVANCED: vom Richter bestimmte Schafe müssen aussortiert werden. Let 5 sheep out off he Arena through gate 2 and bring them into trailer; <u>starts</u> when gate 2 is opened, <u>ends</u> when trailer door is closed. OPEN: it dows not matter which sheep are let out; ADVANCED: judges tells which sheep have to be let out.</p>	20		
<p>Penwork #1 5 Schafe aus der Entenarena holen und in Arena 1 im freistehenden Pferch einpferchen; <u>beginnt</u> wenn Tor 7 geöffnet wird, <u>endet</u> wenn Tor zum Pferch geschlossen ist; OPEN: handler kann sich am Pferch frei bewegen; ADVANCED: handler darf das Tor nicht loslassen 5 sheep from duck arena have to go tot he free standing pen in arena 1; starts when the gate 7 is openend, ends when gate of pen is closed. OPEN: handler can be anywhere around the pen, ADVANCED: handler needs to keep pengate in hand.</p>	5		
<p>Penwork #2 5 Schafe aus dem freistehenden Pferch in Arena 1 holen und durch Tor 2 in die mittlere Arena bringen. <u>Beginnt</u> wenn Tor zum Pferch geöffnet wird, <u>endet</u> wenn Tor 2 geschlossen ist. OPEN: kann nachtreiben, ADVANCED muss treiben Bring 5 sheep from free standing pen in arena 1, into</p>	5		

<p>middle arena through gate 2 ; Starts when free stading pen gate is opened, ends when gate 2 is closed OPEN can fetch, ADVANCED needs to drive where possible</p>			
<p>Penwork #3 5 Schafe aus dem Hänger lassen und die dann 10 Schafe durch Tor 6 zu Arena 2 bringen; <u>beginnt</u> wenn Hängertür geöffnet wird, <u>endet</u> wenn Tor zu Arena 2 geschlossen ist. Take 5 sheep out of trailer and bring the now 10 sheep through gate 6 into Arena 2; <u>starts</u> when trailer door is opened, <u>ends</u> when gate to Arena 2 is closed.</p>	5		
<p>Chutework 10 Schafe durch den Chute und simuliertes Fussbad bringen und durch Tor 6 zurück in Mittelarena und dann durch Tor 7 in die Entenarena lassen, <u>beginnt</u> wenn Tor zu Arena 2 nach Penwork #3 geschlossen ist, <u>endet</u> wenn Tor 7 zu Entenarena geschlossen ist Bring 10 sheep through chute and simulated footbath and then back into middle arena and into duckarena; <u>starts</u> when gate to arena 2 is closed after penwork #3 , <u>ends</u> wehn gate to duckarena is closed.</p>	20		
<p>Penwork #4 10 Schafen in der Entenarena am hinteren Ende durch den Ententakepen durch Tor 9 auspferchen und durch Tor 10 in den Retirepferch neben der Entenarena bringen; <u>beginnt</u>, wenn Tür zur Entenarena geöffnet wird, <u>endet</u> wenn Tor zum Retirepferch geschlossen wird. 10 sheep in the duckarena, pen them out at the backside of the arena through the duck takepen and gate 9 and bring them through gate 10 into retire pen beside the duck arena; <u>starts</u> when door to duckarena is opened, <u>ends</u> when gate to retire pen is closed</p>	10		

Enten / Ducks

- 10 Entenpro run/ 10 ducks per run
- 9 runs möglich / 9 runs possible
- Es wird kein Hund zum stellen verwendet /No set out dog is used
- Runorder wird vor dem Trial ausgelost / runorder will be drawn before the trial
- Hündinnen in Hitze müssen vom Trialkurs ferngehalten werden und laufen zum Schluß aller runs/ females in heat have to kept away from the trial course until the run and run last of all runs

Aufgabenstellung [/tasks](#)

Task	Possible score	Deductions
<p>Penwork #1 10 Enten im take pen in die Entenarena auspferchen und in den Entenretirepen einpferchen; <u>beginnt</u> wenn Tor 9 zum Ententakepen geöffnet wird; <u>endet</u> wenn Tor 11 zum Entenretirepen geschlossen wird. 10 ducks in take pen, pen out 10 ducks into duckarena through gate 9 and bring them through gate 11 into duckretirepen; <u>starts</u> when gate 9 is opened, <u>ends</u> when gate 11 is closed.</p>	7	
<p>Location Specific Task #1 Enten aus dem retirepen holen und über Brücke bringen; <u>beginnt</u> wenn Tor 11 geöffnet wird; <u>endet</u> wenn Enten die Brücke verlassen haben. Bring ducks out of the duckretirepen and over the bridge; <u>starts</u> when gate 11 is opened, ends when ducks have left the bridge.</p>	20	
<p>Location Specific Task #2 Enten durch den Slalom und zurück zum take pen bringen; <u>beginnt</u> wenn Enten Brücke verlassen haben; <u>endet</u> wenn Enten am take pen stehen. (OPEN: handler kann bis zu den Slalompfosten gehen; ADVANCED: handler muss mind 2 m von den Slalompfosten weg bleiben) Bring ducks through slalom and back to take pen; starts when ducks have left bridge, ends when ducks are back at take pen. (OPEN: handler can go up to the slalom poles, ADVANCED: handler needs to stay about 2 m away from the slalom poles)</p>	20	
<p>Gather Enten am Tor 9 lassen und zum Startpfosten gehen; Outrun/Lift/Fetch (OPEN: 22,9m; ADVANCED: 30,5 m); <u>beginnt</u> wenn Hund gesendet wird, <u>endet</u> wenn Enten ca 1 m vor dem Handler stehen (OPEN: handler kann den Hund mit zum Startpfosten nehmen ADVANCED: handler lässt den Hund bei den Enten und ruft ihn ab wenn er/sie am Startpfosten angekommen ist.) Leave ducks at gate 7 and go to startpost, outrun/lift/fetch (OPEN: 75 feet; ADVANCED: 100 feet) ; <u>starts</u> when dog is sent, <u>ends</u> when ducks are about 1 m from the handlers feet OPEN: handler can take dog with him to startpole; ADVANCED: dog needs to stay close to sheep and is called to handler when he/she has reached startpole</p>	20	
<p>Penwork #2 Enten aus der Arena auspferchen und im Hänger einpferchen;</p>	7	

<p>beginnt wenn Tor 7 geöffnet wird, endet wenn Hängertür geschlossen ist. (OPEN: fetch; ADVANCED drive) Pen out ducks from Arena through gate 7 and pen them in to trailer; starts when gate 7 is opened, ends when trailer door is closed (OPEN: fetch; ADVANCED: drive)</p>		
<p>Chutework Enten vom Hänger durch den chute bringen; beginnt wenn Hängertür wieder geschlossen ist, endet wenn chute Ausgang passiert wurde ((OPEN: fetch; ADVANCED drive) Bring ducks from trailer through chute; starts when trailer door is closed, ends when ducks have cleared chute exit (OPEN: fetch; ADVANCED: drive)</p>	20	
<p>Penwork #3 Enten aus Mittelarena auspferchen und durch Tor 7 in Entenarena einpferchen; beginnt wenn Enten den chute verlassen haben, endet wenn Tor 7 geschlossen ist. Pen out ducks from middle arena through gate 7 into duckarena; starts when ducks have cleared chute exit, ends when gate 7 is closed</p>	4	
<p>Penwork #4 Enten in freestanding pen der Entenarena einpferchen und wieder auspferchen; beginnt, wenn Tor 7 geschlossen ist, endet wenn Tür zu pen nach auspferchen wieder geschlossen ist; Pen in ducks into freestanding pen in the duck arena and pen them out again. Starts when gate 7 was closed, ends when door of free standing pen is closed after penning out.</p>	7	
<p>Sorting 5 Enten in takepen einpferchen, 5 Enten in Entenretirepen einpferchen, der Richter bestimmt 3 Enten die als markiert gelten; beginnt wenn Tür zum freistehenden Pferch geschlossen ist, endet wenn Tor 11 geschlossen ist; Pen in 5 ducks into takepen and 5 ducks into duck retirepen, judge will tell 3 ducks that are „marked“; starts when door to free standing pen was closed, ends when gate 1 is closed.</p>	25	

Enten & Schafe / Ducks & Sheep

Zeitlimit / Warnung: 20 Minuten / 10 & 3 Minuten
[Time limit / Warning: 20 minutes / 10 & 3 minutes](#)

Punktegleichstand wird wie folgt gehandelt:

1. mehr Punkte bei Gather
2. mehr Punkte bei Sort

Tie Breaker:

1. More points at Gather

2. More points at Sort

Anmeldung April 23-26, 2018 (Poststempel !!)

Getrennt vom ASCA Trial melden, kann im selben Umschlag stecken!

Entries are taken April 23-26, 2018 (postmark!!)

Please do use different entry form, can be in the same envelope with the ASCA Trial!

Anmeldung ist nur verbindlich mit gleichzeitigem Eingang der Meldegebühr

- 25 € pro Start/Hund
- das bedeutet:

Kopie des Überweisungsauftrags mitschicken. Meldungen die ohne Meldegebühr eingehen kommen automatisch auf die Warteliste. Meldegebühren werden nur erstattet wenn der gemeldete Hund oder der gemeldete Starter erkrankt sind (ärztliches Attest).

Entries are only valid with the entry fee

- 25 €/dog/

which means:

you send a copy of the transfer together with your entry.

Entries without entry fee will go to the waitinglist automatically. Entry fees will only be sent back when the entered dog or the entered handler is sick (medical attest).

zu überweisen an / transfer to:

Attention: new bank account! / Achtung: neue Kontonummer!

IngDiba

Sandra Zilch

IBAN DE80 5001 0517 5412 1719 55

"ASCAFarmTrialJune2018"

Wichtig:

Bitte die Hunde außerhalb des Parcours immer angeleint halten. Bitte NICHT im Wald spazierengehen. Immer auf den breiten Wegen bleiben. Bitte Hundekot entfernen!

Important:

Please keep your dogs on leash at all times outside the trial course. Do NOT go into the woods but stay on the big paths. Please clean up after your dogs!

Wegbeschreibung:

Von der Autobahn A3 ist es aus Richtung Norden die Abfahrt
„Hösbach/Mömbris/Schöllkrippen/Laufach“.

An der ersten Ampel rechts, Richtung Hösbach/Bhf.
(Unter der Unterführung durch)

In den Kreisel fahren und auf derselben Straße zurück und dann links Richtung
Haibach/Winzenhohl

Auf dieser Straße bleiben. Ihr kommt nach Winzenhohl.

Auf der rechten Seite seht Ihr den Gasthof zur Sonne.

Nach etwa 100m seht Ihr dann einen Holzstall. Darauf ist ein Schild angebracht, mit unserem Logo
(siehe oben).

Ihr fahrt weiter aus dem Ort raus. Nach dem letzten Haus seht Ihr auf der rechten Seite ein
Holzschild. Dort führt ein Feldweg rechts rein. Ihr folgt diesem Weg, biegt im Wald rechts ab und
folgt dem Waldweg, der parallel zur Wiese läuft bis Ihr rechts das Trialfeld seht.

Aus Richtung Süden (Autobahn A3) die Abfahrt
„Waldaschaff“.

An der ersten Kreuzung links.
(über die Autobahn drüber)

An der zweiten Kreuzung rechts.

Ihr kommt durch einen Kreisel nach Hösbach/Bhf.

Ihr fahrt links ab, Richtung Haibach/Winzenhohl.

Auf dieser Straße bleiben. Ihr kommt nach Winzenhohl.

Auf der rechten Seite seht Ihr den Gasthof zur Sonne.

Nach etwa 100m seht Ihr dann einen Holzstall. Darauf ist ein Schild mit unserem Logo (siehe
oben) angebracht.

Ihr fahrt weiter aus dem Ort raus. Nach dem letzten Haus seht Ihr auf der rechten Seite ein
Holzschild. Dort führt ein Feldweg rechts rein. Ihr folgt diesem Weg, biegt im Wald rechts ab und
folgt dem Waldweg, der parallel zur Wiese läuft bis Ihr rechts das Trialfeld seht.

Directions

Autobahn A3 from north:

take exit „Hösbach/Mömbris/Schöllkrippen/Laufach“.

At the first traffic light turn right; after several 100 m you go through the round traffic and go back on the
same road, then turn left to „Haibach / Winzenhohl“;

stay on that road until you come to our village “Winzenhohl”; stay on that road still; you will see a
wooden stable on your right with a sign on it saying: “LZ Lorenz Zilch”...voila...you are there!

Probably we are already in the herding arena.

You walk with your dog up the hill. Its right there on top of the hill.

Or you drive through the village and turn right after the last house on the right side; there is a small
“street” leading into the forest, turn right and follow the path parallel to the pasture.

Autobahn A3 from south:

Take exit “Waldaschaff”; turn left at the first crossing and right at the next one; when you come into the
village of “Hösbach/Bhf.” You see a sign on your left saying “Haibach / Winzenhohl”, turn left here.

stay on that road until you come to our village “Winzenhohl”; stay on that road still; you will see a
wooden stable on your right with a sign on it saying: “LZ Lorenz Zilch”...voila...you are there!

Probably we are already in the herding arena.

You walk with your dog up the hill. Its right there on top of the hill.

Or you drive through the village and turn right after the last house on the right side; there is a small "street" leading into the forest, turn right and follow the path parallel to the pasture.